GURPS
Scheda Personaggio

Nome
Aspetto
Background

Giocatore

Data Creazione | Sequenza

Punti non spesi | Punti Totali

FOR
DES
INT
COS

Fatica

DANNI:
Affondo:
Fendente:

Ferite

MOVIMENTO

M.Base	Vel.	Altro
(DES+COS)/4	*Mov-Ing*	*(Nuoto)*

INGOMBRO

Nessuno	(0) = 1 x FOR	
Leggero	(1) = 2 x FOR	
Medio	(2) = 3 x FOR	
Pesante	(3) = 6 x FOR	
M.Pes.	(4) = 10 x FOR	

DIFESE ATTIVE

Schivata	Parata	Blocc.
=Mov.	*=Arma/2*	*=Scudo/2*

DIFESE PASSIVE

Armatura:
Scudo:
TOTALE:

VANTAGGI, SVANTAGGI, PECULIARITÀ

ABILITÀ | T D C Lvl

Tot. Punti

Attributi
Vantaggi
Svantaggi
Peculiarità
Abilità
TOTALE

GURPS
Scheda Personaggio

ARMI DA MISCHIA E ABILITÀ

Arma	Danno Tipo	Danno Quant.	Gitt	FOR	Note	Par.	Cst.	Peso	Lvl Abi

ARMI A DISTANZA E ABILITÀ

Arma	Malf	Danno Tipo	Danno Quant.	TR	Acc	1/2D	Max	RoF	Colpi	FOR	Rnc	Note	Cst.	Peso	Lvl Abi

REAZIONI

EQUIPAGGIAMENTO:

Oggetto	$	Kg: